

NAVIGATORIA ADVENTURE RACE 2012

REGULAMIN

1. RYWALIZACJA

- ~ **Trasy MASTERS** – w zawodach biorą udział zespoły 2 osobowe w dowolnym składzie.
- ~ **Trasa SPEED** – w zawodach biorą udział zespoły 2 osobowe w dowolnym składzie.
- ~ Warunkiem dopuszczenia do startu jest ukończenie 18 lat i złożenie przez uczestnika pisemnego oświadczenia o stanie zdrowia i starcie na własną odpowiedzialność, oraz posiadanie ważnego ubezpieczenia NNW obejmującego swoim zakresem sporty ekstremalne. Zabroniona jest wymiana zawodników w trakcie zawodów.
- ~ Wszystkie zespoły startują jednocześnie i zmierzają do mety non-stop. Uczestnicy według własnego uznania określają tempo poruszania się oraz czas i miejsca odpoczynku. Trasa wyznaczona będzie w terenie w postaci punktów kontrolnych.
- ~ Zadaniem zespołu jest zgłoszenie się w komplecie na poszczególnych punktach kontrolnych. Droga pomiędzy punktami jest dowolna, a jej wybór należy do zespołów (wyjątek stanowią drogi wyłączone z ruchu przez organizatora).
- ~ Na niektórych punktach kontrolnych uczestnicy będą mieli do wykonania zadania specjalne.
- ~ Na wszystkich etapach oraz na wszystkich punktach kontrolnych zespoły muszą pojawić się z pełnym wyposażeniem wymaganym na danym etapie. Organizator poinformuje zawodników na odprawie technicznej lub podczas trasy, na których etapach lub punktach kontrolnych nie będzie to wymagane.
- ~ Na wszystkich etapach zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek innych środków lokomocji niż te, które zostały określone lub udostępnione przez Organizatora.
- ~ Na poszczególnych punktach kontrolnych trasy będą określone limity czasowe, po limicie punkty będą zamykane.
- ~ Limit na pokonanie całej trasy będzie podany w opisie trasy na mapie. Zespoły które przybędą na metę po limicie czasu nie będą klasyfikowane.
- ~ Uczestnicy nie mogą korzystać ze zorganizowanej pomocy osób trzecich nie będących uczestnikami Rajdu. Nielegalna pomoc powodować będzie dyskwalifikację zespołu.

2. MAPY

- ~ Całą Trasę uczestnicy pokonują przy użyciu kompletu map przygotowanych i dostarczonych przez Organizatorów.
- ~ Zabronione jest korzystanie z innych map.
- ~ Na mapie punkty kontrolne zaznaczone są okręgami i ponumerowane w kolejności zaliczania (wyjątek mogą stanowić etapy "BnO"). Meta zaznaczona podwójnym okręgiem. Miejsce dokładnej lokalizacji punktu to środek okręgu.
- ~ Na trasie występują "odcinki specjalne" – fragmenty trasy, których pokonanie (według oznaczenia na mapie lub w terenie) jest obowiązkowe.
- ~ Na mapie są zaznaczone obszary, po których poruszanie się jest zabronione pod groźbą dyskwalifikacji.
- ~ Obowiązuje zakaz poruszania się po uprawach rolnych, szkółkach leśnych i terenach prywatnych.

3. ZADANIA SPECJALNE I ODCINKI SPECJALNE

- ~ Czas pokonania zadań i odcinków specjalnych jest wliczany do łącznego czasu pokonywania trasy. W przypadku oczekiwania przez zespół na zwolnienie stanowisk do wykonania zadania, czas oczekiwania nie będzie odliczany od łącznego czasu pokonania trasy (chyba, że Organizator zadecyduje inaczej).
- ~ Wszystkie zadania i odcinki specjalne uczestnicy wykonują na własną odpowiedzialność.
- ~ Nieobecność na zadaniu specjalnym lub nie wykonanie go skutkuje nałożeniem kary czasowej /patrz pkt „9. KARY I PREMIE CZASOWE”/.

4. PUNKT KONTROLNY (PK)

- ~ Punkt kontrolny wyposażony jest w białą – czerwony lampion oraz przyrząd do potwierdzania obecności na punkcie.
- ~ Na niektórych PK znajdować się będą sędziowie.
- ~ Zespoły same dokonują potwierdzenia na karcie startowej przyrządem umieszczonym przy lampionie (niezależnie czy na PK jest obsługa sędziowska czy jej nie ma).
- ~ Na PK z obsługą sędziowską zespoły muszą zameldować się sędziemu, a zaliczenie obecności nastąpi w chwili pojawienia się zespołu w komplecie.
- ~ W przypadku, gdy zespół znajduje się w terenie w miejscu oznaczonym na mapie i uznaje, że nie ma PK, to winien skontaktować się telefonicznie z Sędzią Głównym i uzyskać potwierdzenie, że ma zaliczoną obecność na danym PK.
- ~ Zagubienie karty startowej lub jej zniszczenie, uniemożliwiające odczytanie potwierdzenia punktów, powoduje niesklasyfikowanie zespołu.

5. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKÓW

- ~ Na całej trasie uczestnicy korzystają z własnego ekwipunku (posiadanego na starcie lub w strefach zmian).
- ~ Wszystkie drużyny posiadać muszą podstawowe wyposażenie, które wymienione zostało poniżej. Sprawdzenie całego sprzętu odbędzie się przed rozpoczęciem zawodów, może również mieć miejsce w trakcie zawodów.
- ~ Jeśli jakikolwiek sprzęt wymagany przez Organizatorów, zostanie przez zespół zagubiony lub pozostawiony w trakcie zawodów, zespół otrzyma karę czasową */patrz pkt „9. KARY I PREMIE CZASOWE”/*.

5.1 WYPOSAŻENIE ZABRONIONE:

- ~ broń (inna niż scyzoryk lub nóż);
- ~ jakikolwiek rodzaj transportu inny niż zapewniany lub zalecany przez Organizatorów;
- ~ mapy inne niż zapewnianie przez Organizatorów;
- ~ urządzenia do nawigacji satelitarnej jako pomocy nawigacyjnej */Używanie urządzeń do nawigacji satelitarnej dozwolone jest jedynie w celu zapisu śladu (tracka) do wykorzystania po rajdzie oraz do pomiaru parametrów ruchu (prędkości, kierunku i odległości). /*.

5.2 WYPOSAŻENIE OBOWIĄZKOWE:

- Osobiste wyposażenie każdego zawodnika używane przez cały okres trwania zawodów:
 - ~ nóż lub scyzoryk;
 - ~ gwizdek;
 - ~ czołówka (lub inna latarka) z funkcją migania (jeżeli nie posiada tej funkcji potrzebne jest dodatkowe migające światelko);
 - ~ światło chemiczne w kolorze czerwonym;
 - ~ kompas;
 - ~ folia NRC (min. 200 x 150 cm);
 - ~ paszport lub dowód osobisty.
- Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na zadania specjalne:
 - ~ kask rowerowy lub wspinaczkowy.
- Osobiste wyposażenie każdego zawodnika na etapy rowerowe:
 - ~ sprawny rower górski;
 - ~ kask rowerowy lub wspinaczkowy;
 - ~ przednie światelko dające światło widoczne przynajmniej ze 150 metrów (może być czołówka);
 - ~ tylne czerwone światelko.
- Osobiste wyposażenie zawodnika na etap rolkowy:
 - ~ rolki, hulajnoga lub nartorolki;
 - ~ kask rowerowy lub wspinaczkowy;
 - ~ tylne czerwone światelko.
- Wyposażenie zespołu używane przez cały okres trwania zawodów:
 - ~ telefon komórkowy;
 - ~ apteczka o zawartości:
 - ✓ bandaż dziany – szt. 2;
 - ✓ bandaż elastyczny – szt. 2;
 - ✓ gaza jałowa – szt. 2;
 - ✓ zestaw leków przeciwbólowych (min. 6 sztuk);
 - ✓ zestaw plastrów z opatrunkiem (min. 10 sztuk);
 - ✓ nożyczki.
- Inne wyposażenie zespołu:
 - ~ zestaw skrzyń (plecaków, toreb) na sprzęt deponowany do stref zmian;
 - ~ przynajmniej jedno zapięcie na rower - do użytku w bazie.

5.3 WYPOSAŻENIE ZALECANE:

- ~ ubiór odpowiedni do warunków rywalizacji;
- ~ kijki na etap rolkowy;
- ~ dla osób mniej wprawionych ochraniacze na etap rolkowy.

6. STREFY ZMIAN (PRZEPAKI)

- ~ W czasie rajdu będzie możliwa wymiana wyposażenia osobistego jedynie w wyznaczonych "Strefach Zmian".
- ~ Każda drużyna musi spakować cały swój sprzęt do pojemników do Stref Zmian o limitowanej objętości, która zostanie podana na stronie internetowej Rajdu oraz w komunikacie technicznym.

- ~ Zespół musi korzystać z własnych opakowań (np. skrzynie, plecaki, worki), które zabezpieczą sprzęt przed uszkodzeniem.
- ~ Zespoły muszą oznaczyć swój depozyt numerem zespołu.

7. ZASADY KLASYFIKACJI

7.1 UKOŃCZENIE ZAWODÓW

- ~ **Warunkiem sklasyfikowania zespołu jest zaliczenie przynajmniej 50% punktów kontrolnych z każdego etapu trasy, przestrzeganie regulaminu oraz przybycie na metę przed upływem limitu czasu na pokonanie całej trasy.**
- ~ Zespoły będą klasyfikowane według następujących kryteriów:
 - po pierwsze ilość zaliczonych punktów kontrolnych z głównej mapy zawodów;
 - po drugie ilość zaliczonych punktów kontrolnych z etapów "BnO";
 - po trzecie czas pokonania trasy (po doliczeniu ewentualnych kar).*/Zespół może ominąć wybrane punkty, jednak zawsze wyżej sklasyfikowany będzie zespół posiadający większą ilość punktów./*
- ~ Na mecie liczy się czas ostatniego zawodnika z zespołu. W przypadku gdy dla dwóch zespołów jest on równy, a żadne kary czasowe nie zmieniają wyniku, kolejnym kryterium rozstrzygającym o kolejności w klasyfikacji jest czas pokonania etapu kajakarskiego.

7.2 REZYGNACJA

- ~ W przypadku wycofania się zespołu lub zawodnika, kapitan zespołu zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia o tym Organizatorów.
- ~ W przypadku wycofania się zespołu lub zawodnika, zespół nie będzie sklasyfikowany.
- ~ Zespół który schodzi z trasy (rezygnacja, dyskwalifikacja) sam zapewnia sobie środek transportu do bazy zawodów. Nie dotyczy to sytuacji związanej z udzieleniem pomocy medycznej.

7.3 DYSKWALIFIKACJA

- ~ Organizator zastrzega sobie prawo wycofania z trasy zespołu:
 - w przypadku stwierdzenia przez obsługę medyczną niezdolności do kontynuacji wysiłku przez któregokolwiek z członków zespołu;
 - w przypadku złamania przepisów niniejszego regulaminu.

8. PROTESTY

- ~ Protesty w formie pisemnej podpisane przez członków zespołu wraz z wadium w wysokości 100 zł można składać na ręce Sędziego Głównego zawodów najpóźniej 1 godzinę po przybyciu na metę.
- ~ W przypadku odrzucenia protestu wadium przepada na rzecz Organizatora.

9. KARY I PREMIE CZASOWE

- ~ Kary czasowe dla zespołu naliczane będą za:
 - brak wyposażenia obowiązkowego na trasie (za wyjątkiem etapów podanych podczas odprawy technicznej) - 30 minut;
 - brak osobistego numeru startowego - 1 godzina;
 - brak numeru na rowerze oraz za niepoprawne noszenie osobistego numeru startowego - 30 minut.
- ~ W wyjątkowych przypadkach Organizatorzy mogą podjąć decyzję o premii czasowej dla zespołów.
- ~ Kary i premie czasowe doliczone będą do czasu pokonania trasy po przybyciu zespołu na metę.
- ~ Szczegółowa tabela kar czasowych zostanie podana w komunikacji technicznej.

10. NUMERY STARTOWE

- ~ Zespoły otrzymują osobiste numery startowe w biurze zawodów podczas rejestracji.
- ~ Podczas zawodów wszyscy zawodnicy zobowiązani są występować z widocznymi i poprawnie założonymi numerami startowymi.
- ~ Zabronione jest choćby częściowe zasłanianie numerów startowych oraz nanoszenie na numery startowe napisów, reklam i oznaczeń innych niż dopuszczone przez Organizatora.

11. ŻYWIENIE NA TRASIE

- ~ Zawodnicy sami zapewniają sobie jedzenie i picie na cały czas trwania zawodów.
- ~ Zespoły mogą na trasie uzupełniać napoje i żywność w napotkanych sklepach lub punktach gastronomicznych. Organizator nie bierze odpowiedzialności za godziny ich otwarcia i zaopatrzenie.
- ~ Zabronione jest korzystanie z zorganizowanej pomocy osób trzecich w przygotowywaniu posiłków.
- ~ Organizator zapewnia ciepły posiłek i wodę w bazie po zakończeniu przez zespół rywalizacji.

12. BEZPIECZEŃSTWO

12.1 INFORMACJE OGÓLNE

- ~ Wszyscy zawodnicy muszą przestrzegać zasad ustalonych przez Organizatora i muszą posiadać cały sprzęt wymagany przez Organizatorów.
- ~ Podczas odprawy dla kapitanów zespoły zostaną poinformowane o możliwych niebezpieczeństwach oraz procedurach postępowania w razie wypadku.
- ~ Każdy zespół musi posiadać przez cały okres zawodów przynajmniej jeden sprawny telefon komórkowy.
- ~ Każdy zawodnik zobowiązany jest podpisać Oświadczenie, w którym oświadcza, że bierze udział w zawodach na własną odpowiedzialność i ryzyko.
- ~ Zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, pod groźbą dyskwalifikacji.

12.2 PROCEDURY W RAZIE WYPADKU

- ~ Ważne numery telefonów znajdować się będą w informacjach dla zawodników oraz zaprezentowane zostaną podczas odprawy.
- ~ Jeśli dojdzie do niebezpiecznej sytuacji lub zdarzenia, a telefony komórkowe tracić będą zasięg i niemożliwe stanie się skontaktowanie z Organizatorami, trzeba używać innych środków do wzywania pomocy, w taki sposób by zwrócić na siebie uwagę.

12.3 OSOBA, KTÓRA ULEGŁA WYPADKOWI

- ~ Każdy zawodnik zobowiązany jest do udzielenia pomocy drugiemu zawodnikowi w razie wypadku.
- ~ W konsekwencji nie udzielenia pomocy, również osobie z innego zespołu, zawodnik lub drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

12.4 UBEZPIECZENIE

- ~ Wszyscy zawodnicy startują na swoją własną odpowiedzialność i ryzyko.
- ~ Wymagane jest posiadanie ubezpieczenia NNW obejmującego sporty ekstremalne.

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- ~ Powyższe przepisy określają zasady przeprowadzenia i klasyfikacji zespołów podczas "Navigatoria Adventure Race 2012".
- ~ Przepisy mogą ulec zmianie przed rozpoczęciem zawodów, o czym uczestnicy zostaną poinformowani.
- ~ Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za przestrzeganie zasad bezpieczeństwa podczas wykonywania zadań i pokonywania trasy.
- ~ Uczestnicy startują na własną odpowiedzialność i ryzyko.
- ~ Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody i czyny uczestników oraz osób trzecich.
- ~ Organizatorzy nie zapewniają transportu dla zespołów, które przerywają rywalizację na trasie.
- ~ Wszyscy uczestnicy startując w zawodach wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku w relacjach z imprezy zamieszczonych w mediach oraz materiałach promocyjnych organizatorów, patronów medialnych i sponsorów.
- ~ Wszyscy uczestnicy startując w zawodach wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z realizacją zawodów oraz do celów marketingowych organizatorów, patronów medialnych i sponsorów.
- ~ Ostateczna interpretacja niniejszych przepisów należy do organizatorów.