

# NAVIGATORIA ADVENTURE RACE 2015 – KOMUNIKAT STARTOWY

## 1. HARMONOGRAM IMPREZY

15.05.2015 (Piątek)

- od 16:00 – przyjmowanie, zakwaterowanie i rejestracja uczestników w bazie

16.05.2015 (Sobota)

- od 06:00 – praca sekretariatu – ciąg dalszy rejestracji zawodników
- 08:00 – odprawa techniczna
- 09:30 – uroczyste otwarcie, sesja zdjęciowa
- 10:00 – START trasy SPEED
- 11:00 – rozpoczęcie zapisów na Family Adventure
- 12:00 – start Family Adventure
- 14:30 – zakończenie Family Adventure
- 19:00 – przewidywany czas przybycia pierwszych zespołów SPEED
- 21:00 – dekoracja zwycięzców

17.05.2015 (Niedziela)

- 02:00 – zamknięcie mety SPEED
- 10:00 – alternatywny termin dekoracji zwycięzców / zakończenie imprezy
- do 12:00 – wykwaterowanie uczestników z bazy

## 2. WYPOSAŻENIE OBOWIĄZKOWE

Wszelkie informacje dotyczące wyposażenia obowiązkowego, zakazanego oraz zalecanego znajdują się w odrębnym komunikacie opublikowanym wcześniej i dostępnym pod adresem: <http://sopot.pttk.pl/nar/wp-content/uploads/2015/04/NAR-2015-komunikat-techniczny.pdf>

Przed startem jak i w trakcie zawodów możliwa jest kontrola wyposażenia przez organizatora. W przypadku braku któregoś z elementów wyposażenia zespołowi przysługuje kara czasowa – 30 min za każdy element. W przypadku korzystania z wyposażenia zabronionego, zespołowi grozi dyskwalifikacja.

## 3. ZADANIA SPECJALNE

**ZS 1** - Przeszkoda umieszczona na wodzie. Przed pokonaniem przeszkody mini nawigacja po parku miejskim. Na szczycie przeszkody dziurkacz, którym należy podbić kartę startową. W celu zaliczenia ZS należy podbić wszystkie PK oraz pokonać przeszkodę na wodzie, jako ostatni PK. Obie osoby z zespołu muszą podbić wszystkie PK.

**ZS 2** - Zadanie będzie miało charakter alpinistyczny. Pełne wyposażenie do zadania specjalnego zapewnia organizator. Na miejscu ZS należy bezwzględnie wykonywać polecenia obsługi. Zdobycie PK umieszczonego przy ZS będzie wymagało wykonania ZS, zatem jeśli zespół nie przystąpi do zadania lub nie wykona go prawidłowo nie będzie mógł podbić PK oraz otrzyma karę czasową. Jeśli na zadanie przyjadą dwa zespoły równocześnie, pierwszy wykonuje zadanie zespół, który pierwszy zgłosi gotowość do jego wykonania obsłudze. W przypadku, gdy po przyjechaniu na ZS jest ono wykonywane przez inny zespół trzeba poczekać na swoją kolej – czas oczekiwania nie będzie odliczany od całkowitego czasu wykonania zadania. Wykonuje tylko jeden członek zespołu. Przewidywany czas wykonywania zadania (10-15 min).

**ZS 3** - zadanie wymagające wysiłku intelektualnego do wykonania w trakcie „Trekingu 2“. Dokładne informacje na temat zadania zostaną przekazane na „Strefie Zmian E“.

Za nie wykonanie Zadania Specjalnego przysługuje kara czasowa w wysokości **2 godzin**.

#### 4. KORZYSTANIE Z BAZY

- Baza zawodów jest do dyspozycji zawodników od piątku od godziny 16:00 do Niedzieli do godziny 11:00.
- W bazie znajdują się natryski i łazienki oraz sala przeznaczona do noclegu. Śpiwór, materac itp. zawodnicy zapewniają sobie we własnym zakresie.
- Od godziny 18:00 w sobotę w bazie będzie wydawany ciepły posiłek dla zawodników.
- Adres: Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi Nr 1, ul. Armii Krajowej 50/54, Sopot. Telefon kontaktowy: 697-610-466 (Rafał Adametz).

#### 5. ZASADY OGÓLNE KLASYFIKACJI I KOLEJNOŚĆ POTWIERDZANIA PK

Sklassyfikowane zostaną zespoły, które spełnią łącznie następujące warunki:

- dotrą w komplecie na metę rajdu,
- dotrą na metę przed upłynięciem limitu czasu - **16 godzin** (nie licząc kar czasowych)
- potwierdzą na karcie startowej, co najmniej 50% PK z każdego z 9 etapów (nie licząc Stref Zmian wyznaczających dany etap) i obecność na wszystkich Strefach Zmian.

Klasyfikacja oparta jest na następujących kryteriach (wg kolejności):

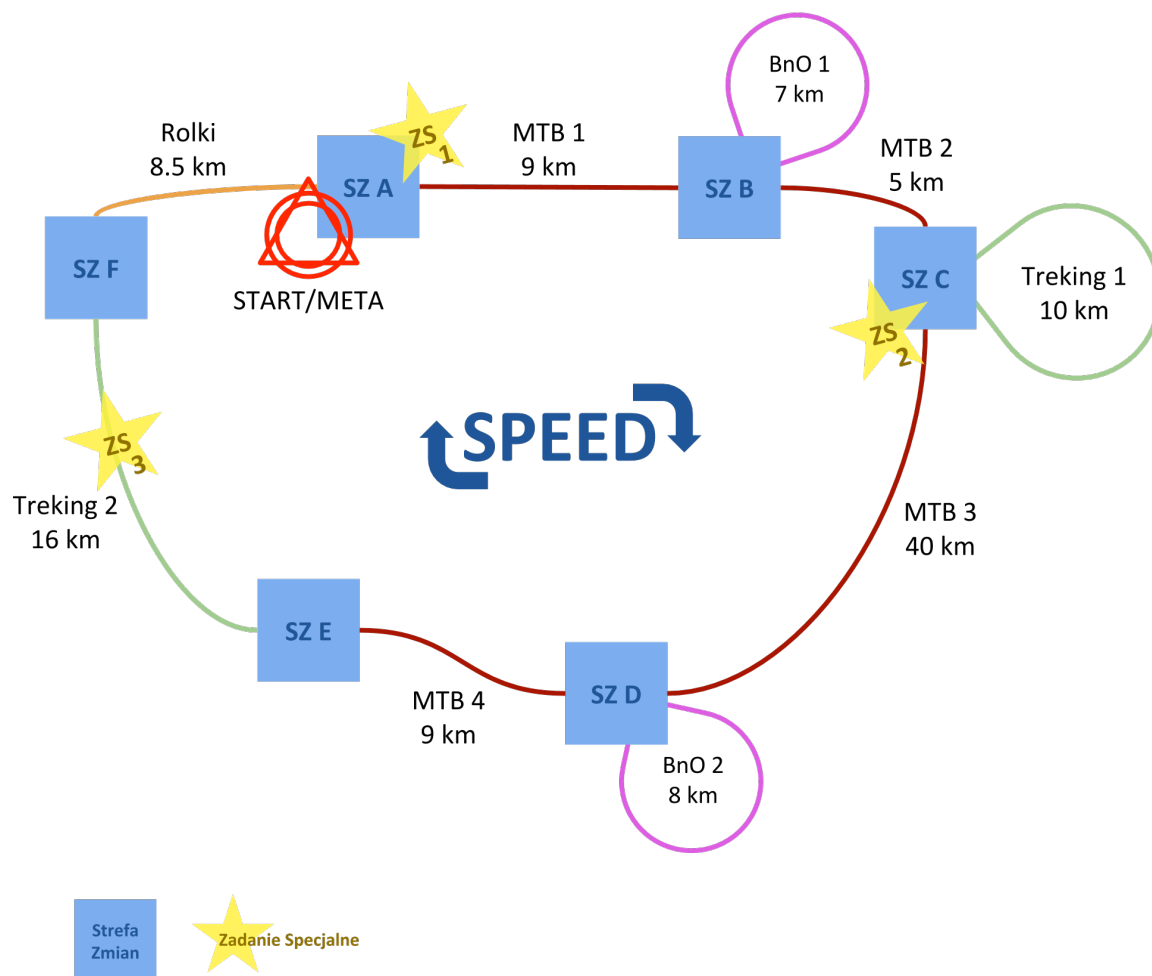
1. Ilość zaliczonych punktów kontrolnych z głównej mapy zawodów.
2. Ilość zaliczonych punktów kontrolnych z etapów "BnO".
3. Ostateczny czas pokonania trasy (razem z karami czasowymi).

PK umieszczone na głównej mapie rajdu należy potwierdzać w kolejności obowiązkowej. Na etapach BnO i etapie „Treking 1” kolejność potwierdzania PK jest dowolna.

#### 6. INNE

- Uczestnikom pod groźbą dyskwalifikacji zabrania się poruszania po drogach zaznaczonych na mapie czarnymi krzyżykami. Ponadto podczas pokonywania trasy obowiązuje bezwzględny zakaz poruszania się po uprawach rolnych, leśnych, rezerwatach przyrody (poza wyznaczonymi szlakami) oraz innych terenach oznakowanych jako niedostępne.
- Pakunki do Stref Zmian należy składać w wyznaczonych miejscach w bazie zawodów do godziny 09:00 w Sobotę.

## 7. SCHEMAT TRASY



W razie pytań i problemów prosimy o kontakt telefoniczny:  
697-610-466 (Rafał Adametz)

Powyższy Komunikat Startowy stanowi uzupełnienie Regulaminu Navigatoria Adventure Race 2015 dostępnego pod adresem:  
<http://sopot.pttk.pl/nar/wp-content/uploads/2015/03/Regulamin-Navigatoria-Adventure-Race-2015.pdf>